キャラクター名
シェイスー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1800		近所に芸術家が住んでいる/いた		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17 + 1	3
		敏捷度	4	2		13	2
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	2	3		10	1
心	15	知力	6	3		24 + 1	4
		精神力	4	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	3						
セージ	5						
エンハンサー	6						
バード	5						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	2						
ミスティック	1						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法制御	222p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	布の服		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ジャベリン 攻撃詩集	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき＋1
耳	聖印	
顔	軍師徽章	
首	竜息の首飾り	[雷属性]ブレス属性変更
背中		
右手	マナリング	10000G まだ
腰	アルケミーキット	
足		
その他	器用指輪	

	装備品	説明
左手	知力指輪	

その他メモ

パフォーマー５　コック３

自分が色々な事をやって人を楽しませていた記憶と、自分を妬み模倣した物に人気を取られた記憶を持つ。パクりは許さない。
その後に重大な罪を犯したが、そこから先は記憶にない
考えても仕方がないので、目覚めてからも陽気に旅芸人活動中。今は旅費が尽きたので長屋で寝泊まりして稼ぎ中

2d+6+4 【エンハンサー＋知力Ｂ】
2d+6+4+2　エンハン知力　スフィノレ
2d+6+4+2+2　ファイアブレス行使　エンハン知力　スフィノレ　デジャヴ
k10+6+4+2+1@10 ファイアブレス　スフィノレ+マナリング
k10+6+4+2+1+4@10 ファイアブレス　スフィノレ+マナリング+運命アトリ炎

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シェイスー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	アンドロスコーピオン語	○	○			
ドラゴン語	○		ミノタウロス語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ミアキス語	○							
ソレイユ語	○							
海獣語	○	○						
獣人語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	勝ち戦	
メディテーション		
ストロングブラッド		
ラビットイヤー		
ファイアブレス		
スフィンクスノレッジ		
ビビッド		
レジスタンス		
アーリーバード		
モラル		
アトリビュート		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
知略		
烈火		
導き		
知恵		
安らぎ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【タマフ=ダツエ流浪戦瞳】	50				
流派秘伝：《戦瞳：節制》	30				
専用化ＨＰＭＰ	100				
竜息の首飾り	100				
せんきそー	100				

名誉点 所持 10 /合計 390

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
占具x3	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命貝モラル	○□□○□□
運命貝アトリ	○□□○□□
マテカ赤Bx6	○□□○□□
マテカ赤Ax2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マテカ緑Ａ	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□

所持金 680 G

預金・借金 G