キャラクター名
夜鬼

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	幻想動物A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	101 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	1			3
精神	1	0	3			4
社会	1	0	0			1

HP	38
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果： ｃ－ｌｖ　下限7								
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果： 戦闘移動を行う封鎖やエンゲージの影響を受けない。　シーンｌｖ回								
完全獣化	3		マイナー		自身			
効果： 肉体のダイスを＋ｌｖ+1ｄする　武器使用不可								
破壊の爪	5		メジャー					
効果： 素手のデータ変更								
渇きの主	2		メジャー					
効果： 命中時ｌｖ*4回復　装甲貫通　素手でのみ攻撃可能								
セントールの足	2		マイナー					
効果： シーン中戦闘移動の距離を＋ｌｖ*5する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵食のレベルボーナス込み。