キャラクター名
カトレア・エスタリカ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	13	13	48	42	44	9
ボーナス	5	4	4	16	14	14	3
クラス修正	0	0	0	2	2	3	1
他修正						17	
能力値	5	4	4	18	16	34	4

HP	330
MP	440
フェイト	21

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	回転式拳銃：コスモ《Ｍ６８６》	20m	0	0	0	0	0	0	0
左手	回転式拳銃：マテリア《Ｍ６８６》	20m	0	0	0	0	0	0	0
頭部	ワイズハット					4	2		-1
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	聖者の指輪								
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	4	0	34	20	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	9	37	20	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
栄養ドリンク	

現在重量： 14		
最大重量： 15	所持金： -4300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０にする。								
トランセンド	2	10(8)	判定後	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。その判定の達成値に＋３する。このスキルは貴方を対象に選択できない								
トリートフォース	1	7(5)	判定後	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
追撃弾：Neutrino(ディバインフォース)	1	20(18)	DR直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： 対象の攻撃ダメージに＋「ＣＬｘ５」す る。								
狙撃弾：Axion(シーリィ)	3	6(4)	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用。その攻撃のダメージに＋「ＳＬ ｘ１０」する。								
	1							
効果：								
プロテクション	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
	1							
効果：								
マジックブラスト	2	3	MV	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定対象範囲化 SL×２								
	1							
効果：								
＊＊パッシブ＊＊	1							
効果：								
エソテリカ	1	-	PA	-	自身	-		
効果： 選択したクラスのコスト-2								
オプティマイズ	1	-	PA	-	自身	-		
効果： 選択したスキルのコスト-2								

初期スキル
ホーリーウェポン１
プロテクション２

マジックブラスト１・２

フェイト最大値１点減少：カリキュレイト取得

元・お嬢様。侯爵。アルディオン生まれ。アーシアンである父親とヒューリンの母親の間に生まれ、大きな屋敷に住むお嬢様だった。
ある日、とある旅の話を本で読んだところ「わたくしにだって出来ますわ！！」と、何故かやる気を出してしまう。
計画、準備をひとりで勝手に進め、いざ出発するその日に両親に告白。聞いた父親は何故か大爆笑。その後は「好きにしてきな」と言ってくれるのだった。一方母親はそんな親子を見て呆れていた。

貴族である自身の正体を隠しつつ、町を、国を転々としていく。あくまでただの旅人として旅をしたいようだ。尚、初めに持っていた金は底を突きそうで突いていない状態。アガルタ公国とメルトランド王国の中間辺りに住んでいる。
アルディオン大陸東方
アガルタ公国(シーダ山脈西方)→メルトランド王国(レスノール→ノルウィッチ)→アヴェルシア王国(バーランド)→旧エストネル王国(山の麓を沿って移動、ニュービルベリ→エル・ウィン・フリット)→ゴルフォード王国(ウォリックフォード)→神聖アンリ帝国(ドールセント)→
エリンディル大陸西方
フィンジアス島(ヴァンスター)→ドゥルガーラ→神聖ヴァンスター帝国(アルフィオレ→グリングロッグ→オーソン→ラクレール)→パリス同盟(クラン＝ベル→ライン→グランフェルデン)→ノルン

キャラクター名
カトレア・エスタリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5	-	PA	-	自身	-		
効果：《プロテクション》の効果に＋「５＋ＳＬｘ３」する。								
バリア	1	-	PA	-	自身	-		
効果：メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、１回ずつ《プロテクシ　ョン》を使用できるようになる								
エフィシエント	5	-	PA	-	自身	-		
効果：ダイスで求める魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・軽減を行う「分類：魔術」に＋「SL×２」する。								
	1							
効果：								
＊＊セットアップ＊＊	1							
効果：								
スピリチュアルウェポン	1	8(6)	ST	20m	単体	魔術	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果：対象が行う武器攻撃のダメージに＋１０する。シーン持続。								
ファイトソング	1	-	ST	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：スキルの使用回数を１増やす。（ｼﾅﾘｵ～回のスキルのみ）								
	1							
効果：								
＊＊メジャー＊＊	1							
効果：								
ヒール	1	4(2)	MJ	-	単体	魔術		
効果：対象にＨＰ回復　を行う。対象の【ＨＰ】を「３ｄ６＋ＣＬｘ３」点回復する。クリティカルでダイス増加。								
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：２０ｍ」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
クイックヒール	1	5(3)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ１回	
効果：イニシアチブプロセスでヒールが使用可能。								
	1							
効果：								
キュア	1	5(3)	MJ	20m	単体	魔術		
効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカルでコスト０								
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7(5)	MJ	20m	単体	呪歌	ｼｰﾝSL回	
効果：対象を未行動にする。クリティカル・コスト０。								
	1							
効果：								
＊＊ホーリー系＊＊	1							
効果：								
マニフィカート	1	6(4)	使用時	-	自身	自動成功		
効果：《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に＋１Ｄする」を追加する。								
	1							
効果：								
ホーリーグレイス	1	-	PA	-	自身	-		
効果：貴方が使用する《ホーリーアーマー》の効果が変更され、【物理防御力】と【魔法防御力】に＋１０する。となる。								
ホーリーアーマー	5	4(2)	MJ	20m	単体	魔術		
効果：使用する際に【物理防御力】か【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に＋「ＳＬｘ　2」する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカルコスト0								

キャラクター名
カトレア・エスタリカ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
カトレア・エスタリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
奇跡の雫	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	30m	単体	魔術		
効果：	フェイト３点使用：HPを（５ｄ＋CL×１０）回復する。							
スタンドアップ	1	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果：	【最後の力】の回復点に＋１する。							
ガーディアンライト	1	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果：	【守護の光】の軽減を-30に変更する。							
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直後に使用。フェイト１点消費。対象はその判定を振り直す。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度１０の器用判定。							
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：	歴史的な知力判定に＋１D。							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	MPに＋CL。							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の武器ダメージを無属性の魔法ダメージにする。シーン持続。							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉説得の精神判定に＋１D							
カルチャー：アルディオン大陸東方	1		パッシブ					
効果：	その地域の知力判定に＋１D							
ト	1							
効果：								
レ	1							
効果：								
｜	1							
効果：								
ニ	1							
効果：								
ン	1							
効果：								
グ	1							
効果：								
全部（	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：	魔術							
ミュトスノウリッジ	1							
効果：	神話・伝説							
ロイヤルノウリッジ	1							
効果：	様々な国の王侯貴族							
フェイス：アイン・ソフ	1							
効果：	HPMPに＋２							
ホーム：メルトランド	1							
効果：	敏捷・知力・精神基本値に＋１							

キャラクター名
カトレア・エスタリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：装備しているアイテムの重量制限に＋５								
マシンリム	1							
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーションを使用する。								
ハンズオブライト１	1	フェイト1	戦闘前					
効果：軽減に＋１ｄ、シーン持続								
2	1	フェイト1	セットアップ					
効果：ヒールを使用する。								
3	1	フェイト1	ヒール					
効果：ヒールの対象を範囲（選択）にする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								