キャラクター名
名切　舞姫

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1	1		2
精神	6	0	2			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
感染した腕	白兵	1r+6		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
コントロールソート	★	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	<白兵>ﾀﾞｲｽを【精神】に変更。							
ターゲッティング	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	<白兵><射撃>判定D+Lv							
カウンター	3	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	80	
効果：	<白兵>未行動時、被単体攻撃時使用。MA使用で相手の達成値と対決。勝者の攻撃が命中する。使用後、行動済みに。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								