キャラクター名
緋村　凪

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	♂
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	結社の一員	経験	初恋	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識： 女心	1		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：亜純血	P	N		
憶守焔	P 友情	N 脅威		
憶守翠	P 庇護	N 悔悟		
切築永遠	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：サラマンダー	2	2	-	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
炎神の怒り	3	3					-	
効果： ダイス+Lv+1個　HP-3								
援護の風	5	2					-	
効果： 判定ダイス+Lv個　ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
氷炎の剣	3	3					-	
効果： 武器を作成								
地獄の氷炎	5	2					ﾘﾐｯﾄ	
効果： 氷炎の剣の攻撃力orガード値+Lv*3								
氷の回廊	1	1					-	
効果： 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV*2]m								
結合粉砕	1	4					ﾋﾟｭｱ	
効果： 判定ダイス+Lv個　装甲無視								
クロスバースト	2	4					80%	
効果： 攻撃力+Lv*4　判定ダイス-2								
熱感知感覚	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

困っている人を見過ごせない正義感にあふれる少年。
ある日、幼馴染と森に行きオーヴァードに覚醒する。
覚醒した時にUGNに保護されたが、UGNに所属することなくイリーガルという立場で活動している。
幼馴染の永遠に密かな恋心を抱いていると自分では思っているが、周りから見ると結構ばればれだったりする。
基本的には永遠の身の安全を優先して考える。
幼馴染の焔には、表には出していないがライバル心を抱いていたりする。