

キャラクター名
燈 焰 (ともしび ほむら)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	13	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	秘密	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボーン!	白兵	6r+7		10		①②③/装甲無視/範囲
ドカーン!	白兵	6r+7		14		①②③⑥/装甲無視/範囲
ドッカーン!(100↑)	白兵	7r+7		17		①②④⑥/装甲無視/ガード不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス/変異種:モルフェウス	P	N		
ヨハン・C・コードウエル	P 尊敬	N 偏愛		
上司	P 好意	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]/装甲無視/武器無視								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
ドッペルゲンガー	2	5	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果: ガード不可/攻撃力+5/シナリオLV回								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×5]/行動値0								
飛礫	2	2	メジャー	20	単体	対決	-	
効果: 射程変更/攻撃力+4/シーンLV回								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダイス+5/シーンLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦いと爆発が大好きな中学一年生。カッコいいものと強い人が好き。
覚醒の理由を忘れていたり、自分でも知らない秘密を持っているなど、ちょくちょく不穏な感じになっている。
以前任務でヨハンと戦い、敗北。以来彼に憧れている。

《インスタントボム》をメインにして組みたかっただけ。ギガンティックモードが実質デメリットなし。
完全獣化は悩んだけど、マイナーを使う分移動出来なくなるのと、その解決にハンティングスタイルを……と考えると経験点と侵食率が厳しい。次善の策として吹き飛ばしでこっちに来させるのもありかな? 等も考えつつ、ひとまず現状に落ち着く。
装甲無視範囲を気軽に打てるのは悪くないと思うけれども、達成値に不安があると移動距離がネックか。20m以内なら多少は飛礫でなんとかなるけども。引き撃ちと硬直だけは勘弁ね!

「せーっの、ドカーン!」