キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
かわいい服	初期１
埋葬	初期２

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート			人形
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。次カウントまで、攻撃マニューバすべてを同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定＋１
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に味方が対象とした敵に攻撃する際に自身の攻撃判定、ダメージ+１してよい
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点＋１。支援３
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵２＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた場合のみ使用可。白兵・肉弾ダメ＋１
脚		リフレックス		オート		自身	行動値＋１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし１回の判定に重複使用はできない
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効