キャラクター名

メルローズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
34.【死去】	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
42.【教室】	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり…あの教室に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう…わたしはドコにいるんだろう。
【友人】	最初にやってきたこいつはワ？ ーハ決定ってもっていたのがモラビ。お腹はたぐいなかったけれどもハリモはOK？ 兼鋼のアイになりるといいNC。どれはずっていた。もうひとりはいつもう戦争前にいていた。ただ引鋼鋼3所ネ知ルだって。で。あでこはるはじまりのいる。だから。何があるのか味をわからない。
【最終戦争】	私は覚えている、最後の戦いを。世界が終わる音を。恐ろしい核の嵐を。黒い空を。恐ろしい、恐ろしさに私は震えていた。みんな震えていた。
【海】	大きな港町。潮騒の音。かつて、あなたが海を身近に感じていたこと。あるいは、海が好きだったこと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において、出目＋１してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定＋１、出目＋１してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて＋１される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		眼球ピアス		オート			たからもの。誰のものかはわからない
頭		のうみそ		オート	なし	なし	行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	なし	行動値＋１
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
頭		CQC（カンフー）		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		眼帯（リミッター）		オート	-	-	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値を+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		かた		オート	4	自身	移動１
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		バラ線（有刺鉄線）		オート	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		ムラマサ（名刀）		オート	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
胴		日記帳		オート			たからもの。生前の日記帳。
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低0）する。
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		狐の尾（しっぽ）		オート	なし	自身	行動値＋１