キャラクター名

シェリル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
歌	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦闘指示		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1（最低0）
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度も使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを一つ修復
サブクラス		異常治癒		ダメージ	1	自身	防御１。１ターンに何度も使用可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		感覚反応		オート		自身	【カンフー】最大行動値１
頭		腐れた半顔		オート	なし	自身	【うじむし】ターン終了時、戦闘終了時に破損していたら修復してよい
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		龍翼		ダメージ	0	自身	【やぶれひまく】防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		硬化皮膚		ダメージ	1	自身	【うろこ】防御２
胴		ウエストポーチ		オート			たからもの。お気に入りのものを入れておく。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１