キャラクター名
要

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	39 %
出自	義理の両親	経験	純粋培養	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	2			4
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+5	3	5		
＜コンボ＞音速剣	白兵	1r+5	3	5		音速攻撃+コンセントレイト：ハヌマーン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			見た目はただの服

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
スマホ	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
○ロイス　精鋭(トゥルーボーン)：回避	P	N		
春日恭二	P　尊敬	N 無関心		
蛇ノ目橙之	P 親近感	N 無関心		
影山榊	P　信頼	N　嫌悪		
薬王寺悠斗	P　友情	N 無関心		
高峰　鈴	P　同情	N　憐憫		
赤波　澪	P 好奇心	N 無関心		

最大財産P: 8	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2		メジャー			対決		
効果：侵蝕+2　C値-Lv(下限7)								
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動		
効果：【行動値】+Lv×3　初期侵食値+4								
癒やしの水	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果：侵蝕+2　対象の傷を(Lv)D+【精神】分回復								
アクセル	2		セットアップ	視界	単体	自動		
効果：侵蝕+1　対象の【行動値】Lv×2								
音速攻撃	2		メジャー	武器		対決		
効果：侵蝕+2　攻撃ダイス+Lv個								
中和剤	1		メジャー	視界		自動		
効果：侵蝕+2　暴走以外のバッドステータス回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

影山 要

～性格等～
物心ついた頃からUGNの施設で育てられる。
一応学校へは通っているが、本人にとってはUGNでの世界が全てである。
表向きは明るく常識的で礼儀正しいが、何処となくぎこちない印象を受ける。
UGNに対して忠実で、命令とあらば人殺しも辞さない。
また、人に対して無関心であり、人の心がよくわからず無自覚に傷つける事もしばしば。

・生誕
生まれながらにしてオーヴァードだった。
気づけばUGNに身を置き、形だけの両親に育てられた。
人としての感慨深さも情も持ち合わせていない。
戦闘機械としての自分……それが組織としての望みであると、信じて疑わない。

・嫌悪
表には出さないが、彼は自分のことを嫌悪している。
オーヴァードとして、自らの出自に対して…。
ならば、自分は組織が望む姿として振る舞うしかない。
それが彼の処世術でもあり、彼の生きる原動力でもある。

一人称：僕