

キャラクター名  
不確定名称夜刀神

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	ボディガード	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢		性別
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	義理の両親	経験	絶縁	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
音速の刀(1+2+3)	白兵	11r+1	3	11		侵蝕値6/C値8
☆音速の刀(1+2+3)	白兵	12r+1	3	13		侵蝕値6/C値7/100↑の場合
貫通の居合(1+2+3+4)	白兵	11r+1	3	7		侵蝕値8/C値8 装甲無視
☆貫通の居合(1+2+3+4)	白兵	12r+1	3	9		侵蝕値8/C値7/100↑の場合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
三輪一言	P 尊敬	N 悔悟		
《白銀の王》	P 誠意	N 疎外感		
Dロイス:変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー			自動		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のC値-2(下限値7)							
音速攻撃	5	2	メジャー			自動		
効果:	このエフェクトを組み合わせた《白兵》《射撃》のダイスを+LV個する							
さらなる波	3	2	メジャー			対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV*2する							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃は装甲を無視し、攻撃力[5-LV]する							
クロックアップ	1	4	メジャー			対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+3し、攻撃力+5、1シナリオにLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボのところに侵蝕値によるダイス上昇を見込んでいないため、ダイスには侵蝕ボーナスダイスを加えること。