キャラクター名	プレイヤー名
ユウリ	

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	
切り傷	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アール	嫌悪	3	①②③④⑤	
岩木	執着	3	①②③④⑤	
ナタリー	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ		0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は出目+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			2。このパーツが損傷した時のみ適用。
腕		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つを選んで損傷前に戻して良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		オート			2
腕		日記		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート			1
胴		うろこ		オート	1		2
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1