

キャラクター名
シュランゲ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 13 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 屍人使い | 大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ましてあげろ。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。 |
| 墓前にて | あの時、あなたは墓石に寄りかかっていた。それが彼の墓なのか、思い出せない。ただ、うらみ深い墓場の風景。この夜、声だけが騒動に響く。墓には大切な人が眠っていたのだろうか？ それとも死んでも許せない相手か？ |
| 宝物 | |
| 仮面 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ポルカ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 咲 | 依存 | 4 | ①②③④⑤ | |
| シスイ | 恋心 | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 乱舞(無茶) | | オート | | 自身 | コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。 |
| ポジション | | 命令(援護) | | オート | | 0~1 | 1ターンに1回、他の姉妹のアクションマニューバ宣言時に含意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。 |
| ポジション | | 愉悦(加速する狂気) | | オート | | 自身 | 発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。 |
| メインクラス | | 達人(死神) | | オート | | 自身 | 白兵攻撃出目+1してよい。 |
| メインクラス | | 不意討ち(殺劇) | | オート | | 自身 | 同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 玻璃の左眼 | | オート | | | がらすでできたひだりめ。 |
| 頭 | | 体術(カンフー) | | オート | | | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | 理性(リミッター) | | オート | | | このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。 |
| 頭 | | 薬漬け(エナジーチューブ) | | オート | | | 最大行動値+2。装備箇所によりダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 鞭(鉄球鎖) | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵1+転倒。 |
| 腕 | | 鞭捌き(ガントレット) | | オート | | 自身 | ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ防衛1。さらに装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 宝石箱 | | オート | | | がんきゅういれ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |