

キャラクター名
影山 光一

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション		年齢	19		性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	姉妹	経験	秘密	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	6		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	8r	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	
制服	
携帯	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
妹	P	N		
幼女	P	N		
敷島あやめ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
神の眼	1	1	リアクション	至近	対決	知覚	-	
効果: ドッジを知覚で判定								
フラッシュゲイズ	7	3	オート	視界	単体	自動成功	80↑	
効果: 判定ダイス-(Lv×2) 1R1回								
シヨウタイム	3	4	セット	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が自分を含まない場合判定ダイスを-(Lv+1)								
天使の外套	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 外見変更 見破る対決は知覚								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 10km離れても音を聞き分けられる。場合によっては知覚判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

設定はそのうち盛ります

ハンドアウトで指示してくる上司はよく無茶な依頼をしてくるが、最近では慣れてしまった。「やれやれ」といった感じでなんやかんや最後にはその依頼をやり遂げるエージェント。

光で惑わし味方を守る戦い方をするため、敵を倒すのは基本的に仲間任せ。
神経を集中させると目が青く光り神の眼が発動する。

※秘密はあとあと追加します