キャラクター名: クリスティーナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		故郷の場所を知らない		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	12			18	3
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	2			16	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
魔晶石(4点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G / 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	聖印	ル＝ロウド
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

とある場所でとある老夫婦に拾われた。
故郷は知らない。忌み子と呼ばれつつも大切に育てられた。
ある日神の声を聞いた。老夫婦は先も長くないし自立すべきだと言った。
少女は旅に出た。どことも知らぬ場所へ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟