

キャラクター名
アニタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
仮面	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない。きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃならないといけない、わかっている。わかっているけれど、あなたは……。
動く死体	あなたは誰かの死を死ぬ。目の前で死んでしまったあの人の。誰かとは思えないあの人の。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
密室	あなたの前に再生されるは未練。あなたはこの密室に身を隠していた。手で扉を開えながら、見つからないように息をひそめて、身を隠れて。見つければきっとあの子みたいに自分も眠される……！けれど扉の前にはそれが来た気配が……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リノ	保護	3 ①②③④⑤	
しんら	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		【声援】せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		墮地獄		アクション	効果	自身	あなたはコストの代わりに任意の未練へ狂気点1点を加える。貴方の配置エリアが地獄に変更される。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	
ポジション		衝動		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		【ゴールキック】パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1 この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
		シュート		アクション	2	0	敵は「射」での破壊。弾は、連続射撃、弾速1、弾速2以上の弾。敵は弾が当たるとダメージを受けていない。この時、「射」が連続射撃のダメージを軽減する可能性がある。
		カット		ジャッジ	0	0	自分以外の移動によって発生した「ボールの本分」の効果を無効にする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
脚		【やべえ！】ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行なって良い
胴		たからもの		オート			可愛いユニフォーム