キャラクター名
キャラ・サーヴァンツ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	126
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2440				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	2		15 + 1	2
		敏捷度	1	2		14	2
体	11	筋力	5	2		18	3
		生命力	8	2		21	3
心	8	知力	16	12		36 + 2	6
		精神力	10	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	7		
エンハンサー	2		
バード	1		
デーモンルーラー	9		
アリストクラシー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
フェイダン	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ビビット		
囁く気配Ⅰ		
攻撃陣形		
心震わせる美声1		
獣との共感		
心震わせる美声2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		(2)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	15			

	装備品	説明
頭	先触れの印	先制を取られた時に補助動作を一つ行える
耳	知性の魔紋+1	クーロさんから譲渡
顔	学者の眼鏡	共有費から5000
首	知性の魔紋+2	
背中	セービングマント	ひろいもの
右手	巧みの魔紋+1	拾い物
腰	再生のベルト	貰い物　受けた物理ダメージを即座に1点回復
足	運足の靴	
その他	先触れの印	先制を取られた時に補助動作を一つ行える

	装備品	説明
左手	巧みの魔紋+1	拾い物

その他メモ

屋敷を構え従者を引き連れ奴隷を飼いならし雅な椅子に座り
呪いのコールゴットですべてを失う

絶頂から堕されることが癖になったので剣を折ってもう一回上り詰めるところからスタート

“改めし者”／１００点　克服条件：本文参照（1187/5000）
　あなたには、ギャンブルの悪癖があります。ミッション達成時の成長の直後、買い物を済ませた残金で必ずギャンブルを行います。２ｄを振り、出目が５以下ならあなたの所持金は「０」になります。８以上の場合、５割増しになります。他のＰＣをギャンブルの相手にすることはできません。
　ギャンブルによって失った額はその都度記録し、合計が「５．０００Ｇ」に達したら、あなたはこの悪癖を改めることができます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャラ・サーヴァンツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット的な	○□□○□□	ギャンブル	○□□○□□		
魔神の契約書x60	○□□○□□	11/13リザルト	○□□○□□		
アウェイクンP	○□□○□□	12/14お買い物	○□□○□□		
保存食お徳用x3	○□□○□□	1/6	○□□○□□		
リュート	○□□○□□	4/29	○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
レギオン	○□□○□□		○□□○□□		
寄せ集めの兵	○□□○□□		○□□○□□		
修繕費x4	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
5MCC	○□□○□□		○□□○□□		
5点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		
魔符2	○□□○□□		○□□○□□		
叡智の魔紋+2	○□□○□□		○□□○□□		
叡智の魔紋+1x2	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
魔神召喚	○□□○□□		○□□○□□		
インプ	○□□○□□		○□□○□□		
Lコウモリの羽	○□□○□□		○□□○□□		
Lその他供物	○□□○□□		○□□○□□		
L封入具x2	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
ヌズマル	○□□○□□		○□□○□□		
L生きた蛙	○□□○□□		○□□○□□		
Lその他供物	○□□○□□		○□□○□□		
L封入具	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
グルネル（予定）	○□□○□□		○□□○□□		
L封入具	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
売却	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
借金	○□□○□□		○□□○□□		
エーディト基金へと返済	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		
譲渡	○□□○□□		○□□○□□	所持金 11600 G	預金・借金 G
叡智の魔紋+2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
“改めし者”	100
"敗北貴人"	20
“憧れのお兄さんお姉さん”	10
【ライトック魔刃術】	50
《魔光壁》	30