

キャラクター名
ナイトウ・ハル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	0		まだ恋をしたことがない 両親を早くに亡くしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			21	3
	敏捷度	9			19	3
体	筋力	5			12	2
	生命力	7			14	2
心	知力	4			8	1
	精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技		ダメージ	備考
必殺攻撃	226	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	2	5	5
シューター	0		4

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
		1		
		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																				
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12											
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	4	5																					
				2d+																								
				2d+																								

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	G	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	0	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	12

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
神出鬼没、行き先は風の向くまま気分は空色 その時の気分によって動いているので決まった生活基準は無い 性格は能天気で楽観的、良く言えばポジティブ、悪く言えば思慮深くない 感情の面はとて強く浮き沈みが激しい、しかし表面には出にくいので悟られ難い	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕