キャラクター名

ｼﾞｬｯｸ=ﾃﾞｨｱﾘｱ=ｱﾘｴﾙ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アサシン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		湧き上がる血潮		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		百戦錬磨		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂気の造形		オート	なし	自身	ターン終了時、破損していなければ舞台全ドールに対して狂気点+1
頭		集中		アクション	2	自身	ターン内の行動すべてに出目補正+1
腕		リミッター		オート	なし	自身	破損後効果発動　最大行動値+2
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃
腕		ジャックナイフ		アクション	2	0	白兵2+切断　出目+1
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動1
腕		殺し屋の間合い		オート	なし	自身	全射程+1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
腕		災禍		オート	2	自身	自身の攻撃でダメージが確定したときに使用可能　+全体攻撃
胴		狂気の歯車		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		刃物の体		オート	なし	自身	切断を常時無効化
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		超脚力		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害無効
脚		ﾜｲﾔｰﾘｰﾙ		ラピッド	3	0～2	移動１