キャラクター名

リリィ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に行う「アクション」のコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに受ける　何度でも可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ 1 つを修復
胴		だるま		オート		自身	ダメージを好きな場所に振り分ける
脚		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了時に損傷していたら修復してよい
頭		リミッター		オート		自身	このパーツが壊れたら最大行動値+2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断