

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	銃声
出自 (効果)	屈辱			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	11	9	9	9	20	9	HP	64
ボーナス	5	3	3	3	3	6	3	MP	73
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0	フェイト	5
他修正									
能力値	5	5	3	5	3	8	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	2	8	0	0	0	-1	0
左手	マジックシャッター					7		-2	
頭部	ライダーメット					2			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	8	6	10
スキル						2	2		
その他	騎乗時					2			5
総計(右)			7	8	3	22	10	3	14
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ			
トラップ解除	5			5	+ 3 d	異次元バック			
危険感知	3			3	+ 2 d	自動二輪車【10/10】			
エネミー識別	5			5	+ 2 d	:冒険者セット			
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	調理道具			
魔術判定	5			5	+ 2 d	ハイMPポーション			
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー【5/5】			
錬金術判定					+ d	HPポーション*5			
						ランチボックス【3/5】			
						ゾンビ肉*3			
						MPポーション*9			
現在重量：	9								
最大重量：	44	所持金：	15900	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CL×3]								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔導銃使用 武器を使用した命中判定に+1Dする								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：キャリバーを1個取得する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：シーン1回 ヒールと同時に使用。ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能になる								
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果：魔導銃装備 魔術判定の直前に使用。その判定を種別:魔導銃を使用した命中判定にあうる。								
ヘイスト	1	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	5	
効果：対象に行動値増加を行う。対象の行動値に+SLDする								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：シーン一回 未行動の時に使用。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
インターセプト	2	3	リアクション	視界	単体	命中判定	3	
効果：魔導銃装備 シナリオSL回 対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、魔導銃の武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	1	
効果：魔導銃装備 シナリオ1回 対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	1	
効果：アコライト シナリオ1回 対象がダメージを受ける直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果：キャリバーで取得した魔導銃の命中修正に+2、行動修正に - 1する								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	3	
効果：攻撃のダメージロール直前に使用。対象が行なう攻撃で1点でもHPダメージが当たれば衰弱SLをあたえる、1ラウンドに1回使用できる								
タングル	1		効果参照	20m	単体			
効果：シナリオ1回 リアクションダイス1個除外								

エネミー識別

動物
:ハンマーロブスター
:ギルマンリーダー
昆虫
:ワスプ

日頃はドライを装っているが内心は怠惰
立場：アスリート

地球ではロードレース選手をしていた
腕前は選手権もしくはへ大会でしっかりと成績が残せるくらい
オーナーの悪ノリでレースクイーンを一度させられ、その時のことを悪歴史にしている
腕を上げるために世界を旅していたが、紛争地帯でバイクで走っていた時に突如銃声を聞き、気がついたら見知らぬ場所にいた

ちなみにレースクイーンをしていた時の写真があることを知り、屈辱と思っている

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]