

キャラクター名  
 十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
獣の牙	獣に食い殺された記憶。
人形遊び	趣味だった。ネクロマンサーの考え方がわかる

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
おそ松	友情	3 ①②③④⑤		
一松	対抗	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ損傷させて行動・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		引き裂き		オート		自身	【あご】【こぶし】が「肉弾攻撃1+切断」になる
メインクラス		悪食		オート		自身	自身が発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の肉弾攻撃が成功した際、攻撃に「連撃(既にあるならさらに+1)」か「転倒(重複不可)」を加えていい。ただし1カウントに1回のみ
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		人形		オート			バトル終了時、任意の狂気点-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1