キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1530				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	6	1		11	1
心	13	知力	9			22 + 2	4
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期レギュ ○□□○□□
- 報酬総額 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間分x2 ○□□○□□
- 強く魔化された樫の枝x2 ○□□○□□
- 虎目石の鋲(小)x2 ○□□○□□
- 虎目石の金鋲(小)x2 ○□□○□□
- 柘榴石の活力(小)x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟