

キャラクター名 キワム プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	350		家族に異種族がいる 大切な約束をしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	10	23	3
		敏捷度	9	9	25	4
体	10	筋力	4	12	26	4
		生命力	4	6	20	3
心	13	知力	8	53	74 + 2	12
		精神力	11	47	71	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	16	グリモワール	12				
コンジャラー	12						
プリースト/ル=ロウド	2						
セージ	10						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力強化	IB32p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
魔導書習熟S	AG37p		p
魔導書の達人	AG37p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値		
	ランク	筋力	回避力
鎧	マナコートプラス	1	8
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルマジフ 最強の魔道書(らしい)	2H	1		2d+ 0	12	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	8	70	真語魔法	16	33	秘奥魔法	12	29
						操霊魔法	12	29			
						深智魔法	12	33			
						神聖魔法	2	19			
						召異魔法	1	18			

装備品	説明	装備品	説明
頭	とんがり帽子		
耳	通辞の耳飾り		
顔	異形の面		
首	聖印(ル=ロウド)		
背中	勇者の証:心		
右手	正しき信念のリング		
腰	不撓のバックル		
足			
その他	マナリング	左手	叡智の腕輪

— その他メモ —

魔法と、斥候の技術に秀でたナイトメアの青年。
非常に明るく、タフで正義感が強い。
人族から差別の対象となり、さらに蛮族たちから虐げられる立場にあったことから、一時期非常に荒んだ日々を送っていた。斥候の技術は、
食料などを盗み、食いつないでいく日々で蓄積されていったものである。
ある日、同じナイトメアの少女と出会い、人生が一転。彼女から魔法を学び、競い合い、共に笑い、寄り添い合うことで、彼に人らしい心が芽生えていく。

そんな彼の安息は。蛮族に襲われ、少女と離れ離れになったことで、呆気なく終わりを告げた。

「ピンチになったら助けに行く」という約束を守るため。一人のナイトメアの、蛮族への叛乱が始まる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

