

キャラクター名
松野一松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		ジャッジ	なし	自身	BPで、発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	完全解体使用可。移動1、更に移動させた対象の行動値を2点減らす。(移動妨害されても、行動値は減少する)
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	完全解体使用可。防御1。1Rに何度でも使用可。但し一度の攻撃に1回しか使用できない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを1つ追加で獲得。強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に破壊した場合、宣言する事で最大行動値を+2しても良い。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
胴		よぶんな目		ジャッジ	1	0-1	支援 2
胴		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定に置いて(連撃で発生した攻撃も含めた中で)1回だけサイコロを振り直して良い
腕		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所を1つ選んで行う、
胴		壊れた部品		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時パーツから取り除かれる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		オート	1	0	妨害 1