

キャラクター名	プレイヤー名
エイル・シュトラート	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1050		家族から探されている 大切な約束をしている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		20	+2				
体	12	敏捷度	7	6		21	3	マジテック	2		
		筋力	8			20	3	スカウト	1		
心	5	生命力	13	5		30	5	レンジャー	3		
		知力	5	8		18	3	エンハンサー	3		
		精神力	4	2		11	1	アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	鎧貫き	1B39 p	魔力撃	227 p	テイルスイング	1B37 p	頑強	1B29 p	両手利き	1B32 p
			p		p		p		p		p		p		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	1	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラブラー	合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイパーリスト <small>+1ランクで必筋+10/専用化で攻撃時器用度+2(8名称変更)/OM+1(+1000G)</small>	1H	5		2d+ 11	9	10	11										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	10	5										
尻尾 <small>リルドラケン初期装備</small>	1H#	1	1	2d+ 11	12	10	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	4	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 8	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールデン耳栓 呪歌への抵抗+2
顔	
首	ディフライトルージュ <small>首のダメージの軽減。3000ダメージを2回に1回に減らす。使用後は20分間冷却時間が必要(冷却時間は10分未満)</small>
背中	マジスフィア大
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	マジスフィア(小)
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

— その他メモ		自動失敗
Actor139 ※PLの趣味(と素材)の都合で人間の姿に翼とか鱗があると考えてください。人間寄りの竜人。		チェック
まだ幼い雰囲気のあるリルドラケン。純粋で時折天然なところもあるが、時々年季が入ったようなことを言う。なにやらとある魔神を追っている様子の自称駆け出し冒険者。		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
10/2 セッション1後、追加 新冒険者日記 1 エイル まずは初心に帰るべきだと基本的な蛮族退治の依頼を受けたが、まさかボガード相手に気絶することになるとは思わなかった。		□□□□⑤

