キャラクター名
スコール

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	♀	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	記憶がない		
経験点	180		人族だった記憶がある		
			人族とくだらない賭けで負けた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1			12	2
		敏捷度	1	1		13	2
体	13	筋力	8	1		22	3
		生命力	8	1		22	3
心	8	知力	14	1		23 + 1	4
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
セージ	3		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 初期魔剣	1H	15		2d+ 0	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

	装備品	説明
頭	聖印	
耳	とんがり帽子	スカーレット貸し金3000
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

概要
ドレイクとして生きてきたことに記憶がない少女で、何故自分がドレイクになっているのか、自身は年齢はいくつなのか、自分は誰なのかもわからない。
村に来た経緯は「自身が何者なのか」という途方もない旅をしてる最中に行き倒れで倒れてるところを村の人が運んできたと聞いてる。
最後に覚えてるのはルーンフォークである自身が多くの蛮族、人族多彩な人種の戦友とドレイクの上司飲み比べをして酔い潰れたことだ。
大切な者たちだと思うのに名前が思い出せない。またスコールという名前も本名というわけでもなく自分の名前すら思い出せない故
人族だった記憶にある自分の名前が雨というキーワードだけが記憶が残っているから、そこを文字とり名乗っているだけの仮の名前である。
奇妙な夢をよく見る
一般技能
料理Lv5、女中Lv５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スコール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
カードｂ緑x10	○□□○□□
ｂ消費x5	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
1週間の服	○□□○□□
拾った魔香草x6	○□□○□□
3点魔石x3	○□□○□□
3点代	○□□○□□
赤Aカードx5	○□□○□□
カードＡ赤x3	○□□○□□
カードA赤代	○□□○□□
カードA緑x3	○□□○□□
カードA緑代	○□□○□□

所持金	4202 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	54
/合計	54