キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	1		4	10
感覚	1	0	0		2	3
精神	0	0	1		7	8
社会	2	0	0		1	3

HP	68
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不屈の一撃	白兵	16r+6	1	20		1+2+3+5+8　相手のダイス-3個付与、装甲無視、HP12回復
破壊の爪	白兵	10r+6	1	12		素手の攻撃
不撓不屈の進撃	白兵	13r+6	1	20		1+2+3+5+8+12　相手のダイス-3個付与、装甲無視、ガード不可、HP12回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
拘りの特注スーツ		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	対象の装甲値を無視、命中した場合HPを[LV*4]点回復する							
吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃が命中した場合、そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定のダイスを-LV個する							
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定のダイスを+LV個する							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+（LV）Dする。							
獣の力	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータの変更							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を-LV（下限値7）							
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
戦闘本能	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定ダイス減少の効果を受けない							
貫きの腕	2	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	対象はガードを行えない（カバーリングしてもガードを行ったものとしてダメージを算出できない）							
	★							
効果：								