キャラクター名
メグ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	秘術妖精	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1000		異種族を怖がっている(いた)		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	13			21	3
体	7	筋力	4	12		23	3
		生命力	1			8	1
心	13	知力	6	75		94 + 2	16
		精神力	10	33		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	14						
セージ	12						
グリモワール	15						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔導書習熟A	AG37p		p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔導書習熟S	AG37p		p		p
魔導書の達人	AG37p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルク・アン・シエル 原理の魔導書参照、威力表を参照するダメージ・回復量+3	1H	20		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 28	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 24

MP
143

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	32			
秘奥魔法	15	33			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳		
顔	学者の眼鏡	セージ技能判定+1
首	華美なる宝石飾り	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	アンクレット	銀製
その他		

	装備品	説明
左手	マナリング	

その他メモ

風と共に生きるフィーの少女。自身の見聞を広げる為に世界中を旅している間、徒党を組んだ異種族に捕獲されて暴行を加えられ異種族恐怖症に陥っていた。隙を突いて脱走し、貴族の女性に保護されたが恐怖が拭えずに匿われた屋敷の部屋から出ない生活を送っていた。しかし根気よく構ってくれる女性の優しさに折れ、彼女から秘術魔法を教わって魔術師へと成長した。養子縁組をしてもらっていたが彼女亡き後、破棄。貴族の立場を捨てて旅へと戻ることに。
現在住まう街は居心地がよく、滞在時間は長い。ギルドマスターのフランシスに優しくされてからは身を焦がすような恋を知り、アルフレッドの底抜けに明るい感情に振り回されながらも友情を知り、次第に周囲との付き合いも増えていくようになった。今でも暴力は怖くて苦手だが、いざという時は勇気を振り絞って魔術を行使する。だが、基本的に彼女の所有する魔法は補助系統である。

一人称/二人称　わたし/貴方、君

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メグ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	リザードマン語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 -207400 G

預金・借金 G