キャラクター名
二兎静稀

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	134 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	150
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
全乗せ	白兵	16r+5	1	36		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	2							
効果：								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果： 攻撃力＋［Lv×3］、範囲攻撃時不適用								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： 判定ダイスlv+2								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： G値1　攻撃力Lv+8								
進化の大爪	3	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： 攻撃力lv×3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

上級の改変