キャラクター名
ラジエル

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪者
出自（効果）	山師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	32	7	8	32	13	9
ボーナス	11	10	2	2	10	4	3
クラス修正	0	3	0	1	4	0	0
他修正							
能力値	11	13	2	3	14	4	3

HP	253
MP	128
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20				-4	
左手	猟王の盾					9	2	-1	
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-2
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	腐敗の書								
能力値			13	0	2	0	4	16	16
スキル	マシンアーマー,サクセション,イミューンウェイト,フェイバリッドフィールド			1		3	2		4
その他	戦士の環,瘴気の結晶			1		2	1		
総計(右)			11	22	-2	36	11	11	16 m
総計(左)			13	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14		2	16	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	14		2	16	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア(小龍)	勇気のホイッスル(3500G 重量2)*1
戦士の環	氷竜
瘴気の結晶	別れの杯
異次元バッグ	上位治療符(5000G)
ベルトポーチ	生命の呪符(20000G)
ポーションホルダー	上位呪壁符(1500G)
ハイHPポーション(200G)	果実*4
ハイMPポーション(300G)	皮
MPポーション(50G)	鉄鉱石
万能薬(300G)	繊維
蘇生薬(5000G)	

現在重量：	41		
最大重量：	83	所持金：	20600
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ファミリアマスタリー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	ファミリアアタックの判定+1d							
ファミリア	1	-	PV	-	-	-	-	
効果：	ファミリアを[SL]個取得							
バタフライダンス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1d							
ライディング	1	-	PV	-	自身	-	騎乗	
効果：	騎乗時、命中+1d,回避+1d							
パワーアーム	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	両の武器を片手で装備にする							
フォーメーション:コア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	自身+αがフォーメーション:の効果中ダメ+10							
エングレイブド	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにEP[SL]*3+1取得。EP0でNPC化							
コンパニオン	1	-	ITEM	-	-	-	-	
効果：	騎竜を入手							
キャッチャーガーデン	3	4	効果	20m	単体	自動	[SL]/SN	
効果：	HP与ダメージ時、ガーデンの効果を単体に自動成功で与える							
ホースバトラー	1	10	効果	至近	単体	器用	騎乗,1/MP	
効果：	MJ後,【器用】判定+1d,[(SL)D+CL*3]の特殊貫通ダメ							
ラッシュ	1	6	効果	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃時宣言、ダメージ+移動力							
クィックヒール	1	5	INP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	イニシアチブにヒール使用							
スピードリーディング	1	12	INP	-	自身	自動	[SL]/SN	
効果：	MA,MJの呪符を1つ使用							

万能薬(300G) *2
ハイHPポーション(200G) *20
ハイMPポーション(300G)*20
蘇生薬*0

キャラクター名
ラジエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードエイド	1	10	SUP	-	自身	自動	-	
効果： タイミングMJのヒーラースキルを使用する								
プレパレイション	1	6	SUP	-	自身	自動	-	
効果： バトのSUPスキル+SUPスキルを使用する								
ボディドライブ	1	3	SUP	-	自身	自動	-	
効果： 騎乗状態となる。								
ガーデン：洞窟	1	6	SUP	20m	範囲	錬金術	-	
効果： 回避判定-1d,Rd終了or移動で解除								
フォーメション:アタック	5	10	SUP	効果	効果	自動	-	
効果： あなたと同じギルドメンバー対象。攻撃ダメ+[SL*3]。RD持続。								
ファストフォーメーション	1	6	SUP	-	自身	自動	1/SUP	
効果： フォーメーション+SUPスキルを使用する								
ファミリアアタック	5	5	MJ	20m	単体	感知	ファミリア所持	
効果： [(SL+2)d+CL]の特殊貫通ダメ								
ファミリアコンビネーション	1	9	MJ	-	自身	自動	1/MP	
効果： ファミリアアタックとタイミングMJスキルを使用する								
オイントメント	1	100G	MJ	至近	単体	知力	-	
効果： 対象が行う判定に+1d　ラウンド持続								
クラッシュガーデン	5	7	MJ	視界	場面(選択)	錬金術	対象:ガーデン効果	
効果： [(SL)d+CL]の特殊貫通ダメ								
リビングガーデン	1	8	MJ	-	自身	自動	1/MP	
効果： クラッシュガーデンとタイミングMJスキルを使用する								
ヒール	1	4	MJ	20m	単体	魔術	-	
効果： 3D+CL*3回復								
ボルテックスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	1/SR	
効果： 武器攻撃のダメージを「対象：単体」に変更後、ダメージに+[CL×10]する。								
ミアズマブラスト	1	EP3	判定前	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃の命中判定直前に使用。その攻撃のリアクションは失敗する。								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	1/MP	
効果： カバーを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	[SL]/SN	
効果： カバーリングの射程を20m								
ポイズンアップル	3	60G	DR前	10m	単体	自動	-	
効果： 攻撃のダメ+[SL*3]								
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	自動	1/SR	
効果： ダメージを0にする。								
ファイナルガード	1	-	CUP	-	自身	自動	1/SR	
効果： <<インバルネラブル>>の使用回数を増やす								
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/SR	
効果： 生命の呪符を全消費。行動済みHP1d点回復。								
異才:ウォーロード	2	-	PV	-	自身	-	-	
効果： ストラグルクラッシュ,パーフェクトボディ								
ストラグルクラッシュ	1	10	MJ	-	自身	自動	両	
効果：<<バッシュ>>による武器攻撃を2回行なう。この<<バッシュ>>はコストを消費せず、「対象：単体」となる。さらに2回目の<<バッシュ>>による攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								

キャラクター名
ラジエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/SR	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを20点にする。行動済みにならない							
リームブトラップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	罠解除判定+1d							
アスレチック	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	登坂判定+1d							
ファイス:グランアイン	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	攻撃ダメ+2							
エンラージリミット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	所持品重量+[筋力基本値*2]							
バイタリティ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	MHP+[CL]							
トレーニング:筋力	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:感知	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
マシンアーマー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	DEF+2,MDEF+1							
アニマルエンパシー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	【動物、魔獣】のエネミーと意思疎通可能							
イミューンウェイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	防具の移動力を0							
ベアアップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	精神のReA判定+1d							
トレーニング:器用	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
フェイバリッドフィールド騎乗	1	-	PV	-	自身	-	騎乗	
効果：	DEF+1,MDEF+1							
サクセション	1	-	ITEM	-	自身	-	-	
効果：	装備武器　攻撃力+1							
スピードアタッカーⅡ	1	-	FR	-	自身	自動	-	
効果：	Ft1消費。自エンゲージ封鎖。回避+1d。エンゲージに敵がいる間持続。							
スピードアタッカーⅠ	1	-	SET	-	自身	自動	-	
効果：	Ft1消費。行動値,移動力+5,Rd持続							
ファーストエイド	1	-	MJ	至近	単体	器用	-	
効果	:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その 判定に成功した場合、対象の戦闘不能 を回復し、【ＨＰ】を1する。なお、対象 は行動済となる。							
フックダウン	1	3	CUP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	ポーション使用							
スピードアタッカーⅢ	1	-	効果	-	-	-	-	
効果：	Ft1消費。武器攻撃宣言時使用。ダメ貫通化。							
リサーチ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	【感知】の情報収集+1d							
ゴッデスブレス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃ダメ+2							

キャラクター名
ラジエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:精神	1	–	PV	–	自身	–	–	
効果：精神基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								