

キャラクター名
明日 花伊(あす はない)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r	1	Lv+8		「破壊の爪」使用后
竜の怒り	白兵	17r	1	Lv+8		マイナーで3、5を使用後、メジャーで6、7を使用
竜の怒り(100↑)	白兵	19r	1	Lv+8		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
二兎静稀(にとしずき)	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 「素手」のデータ変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。シーンLv回								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、肉体ダイス+ [Lv+2]								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果: 判定ダイス+ [Lv+1] HP-3								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: Cr値-Lv								
氷の盾	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。								
熱感知知覚	1		メジャー	至近				
効果: 熱を知覚するエフェクト								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本ルールブック(1、2)使用
フルスクラッチ製