キャラクター名
明日 花伊(あす はない)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>サラマンダー | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 2 | | | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 8r | 1 | Lv＋8 | | 「破壊の爪」使用後 |
| 竜の怒り | 白兵 | 17r | 1 | Lv＋8 | | マイナーで3、5を使用後、メジャーで6、7を使用 |
| 竜の怒り（100↑） | 白兵 | 19r | 1 | Lv＋8 | | 同上 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 二兎静稀(にと しずき) | P 友情 | N 無関心 | | |
| 田中雄一郎 | P 友情 | N 無関心 | | |
| 明日 松央 | P 庇護 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 「素手」のデータ変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。シーンLv回 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン中、肉体ダイス＋［Lv＋2］ | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | 肉体 | - | |
| 効果： | 判定ダイス＋［Lv＋1］ HP－3 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | Cr値－Lv | | | | | | | |
| 氷の盾 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 攻撃を受けると同時に氷の盾を作り出すエフェクト。 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | メジャー | 至近 | | | | |
| 効果： | 熱を知覚するエフェクト | | | | | | | |
| 海の恩恵 | 1 | | 常時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 水中でも不自由なく行動できるエフェクト | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

基本ルールブック（1、2）使用
フルスクラッチ製

無気力