キャラクター名
クーガー

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヴァーナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	精霊の子			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	31	37	6	13	9	11
ボーナス	12	10	12	2	4	3	3
クラス修正	2	1	4	0	1	0	0
他修正			3				
能力値	14	11	19	2	5	3	3

HP	257
MP	123
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:クレーニュ(ナイフ)	至近	-2	10	0	0	0	-2	0
左手	フレイムガード					8	2	-1	
頭部	ウィンドベレー[17/2/4]				0	4			2
胴部	ストライダークローク[13/7/9]				2	9	0		2
補助	必殺の手袋				1	3	0		2
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	19	0	3	24	19
スキル	オーバーパス、スプリンター、シールドスラム、イミューンウェイト			10				1	10
その他	漆黒の星、フェイス：ブリガンティア、リムブーストリフレクス、ストライダークローク		1		1			6	
総計(右)			10	20	23	24	5	28	35 m
総計(左)			12	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雷竜	ハイMPポーション*5
バックパック	ハイMPポーション*10
ベルトポーチ	MPポーション*3
漆黒の星	グレートMPポーション*1
リムブーストリフレクス	ハイHPポーション*4
ウェポンケース	ランチボックス
バルディッシュ	野菜*3
ナイフ(装備中)*0	風のエキス*1
シースベルト	聖水*0
ナイフ*3	耐毒符*1
ポーションホルダー	万能薬*2

現在重量： 36		
最大重量： 36	所持金： 530	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 攻撃+盾の重量								
アームズマスタリー(召喚具)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 召喚具の命中判定+1D								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力、行動値 +[SL*2]+2								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動+[SL*3]								
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動力+5								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 命中判定、回避判定+1D								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 両装備を片手で装備可能								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「スリップ」を受けない								
サジタリウス	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる判定+[SL+2]								
エンシャントソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ドラゴンソウルを判定+2dとする								
ファランクススタイル(敏捷)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備重量制限を[敏捷基本値]に変更。装備のクラス制限を撤廃								

【PC①用ハンドアウト】
コネクション：アンスラ・アルシオネ　　関係：貸し

　キミは悪党から富を奪い、民にばらまく義賊ハロルド団のナンバー２だ。
ある日、悪徳貴族の貯蓄を奪取すべく忍び込んだ屋敷で、キミは謎の襲撃者に
囲まれる少女アンスラと出会う。これを見捨てては、義賊の名がすたる。
キミは彼女を助けることにした。これが、大陸の命運に関わる戦いの始まりで
あることを、キミはまだ知らない……。

【クーガー用ハンドアウト】
コネクション：レムナント　　関係：同志

　ベルリール再興を巡るバルムンクとの争いに巻き込まれたキミ達。
追っ手のミック警備隊長から逃れるために、一行は崩都ベルリールを目指す。
キミ達はラジエルの知人、エルザのすすめで、そこに住むレムナントという男を頼ることになった。
レムナントはセインの一員であり、90年前のベルリール滅亡にも関わっていたという。
彼はキミを見るや否や、「ハロルド」の名を口にした。

【クーガー用ハンドアウト】
コネクション：アンスラ・アルシオネ　　関係：主人

　ベルリール王家の遺児アンスラとキミとの間に出来た数奇な縁。

キャラクター名
クーガー

プレイヤー名

所持品			
理力符(光)*1、闇*1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクストリアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 敏捷、感知判定+2								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： マジックアイテム以外の装備している武器に種別：召喚具を付与								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用のアイテム取得［雷竜］								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象単体* ダメージ+10*CL								
ラッシュ	1	6	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+移動力								
ホースバトラー	1	10	効果	至近	単体	効果	騎乗1/メインプロセス	
効果： メインプロセス終了時、器用判定+1D、[SL]D+CL*3の貫通ダメージ								
イモータルブラッド	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	-	
効果： FT1消費。HPを1D点とし、戦闘不能から回復。行動済みとなる								
ドラゴンソウル	5	9	判定前	-	自身	自動成功	SL+1/シーン	
効果： 判定+1d								
ステップエアリアル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 移動力SL*5。シーン終了								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象の 移動力 +[SL*5]								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了まで騎乗状態								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1/セットアップ	
効果： セットアップのスキルを2つ使う。1つバートルのスキル								
グラスホップ	1	8	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定+1D。シーン終了時まで								
チェンジコール	1	6	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1/シーン、召喚具装備	
効果： 召喚具のアイテムをすべて失い、選択した召喚具を装備する								
鋼鉄の疾走	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 戦闘移動、全力移動を行う。移動後のエンゲージの任意のユニットに【移動力】点のHPロス								
ドラゴンスクリーム	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃の対象が行うリアクション判定-1d								
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+武器の重さ								
パリー	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避+1d、メジャーアクションの判定-1d。マイナーで解除宣言するかシーン終了時まで								
ワイドアタック	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中	-	
効果： 複数対象ダメージ+SL*2								
異才：ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果 ：<<パッシュ>>による武器攻撃を2回行なう。この<<パッシュ>>はコストを消費せず、「対象：単体」となる。さらに2回目の<<パッシュ>>による攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも可。カバーしても行動済みにならない。								
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： ダメージを0に変更								

キャラクター名
クーガー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： すでに使用したインバルネバブルの使用回数を1増やす								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 神話や伝説に知っているかの知力判定+1d								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： リアクション+1								
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果： 回避+1								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ポーションを使用								
スピードアタッカーⅠ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： FT1消費。行動値、移動力+5								
スピードアタッカーⅡ	1	-	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： FT1消費。封鎖。回避+1D								
スピードアタッカーⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： FT1消費。攻撃を貫通ダメージ								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 最大HP+CL								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 装備重量制限+5								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 防具の移動修正を最低0に修正								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果： メジャーアクションで攻撃を行うスキル使用直後に使用。そのスキルに対するリアクション+2d。シーン終了まで持続								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した基本能力値+3								
フライトマニューバ	1	-	パッシブ	-	-	-	飛行	
効果： 回避+1								
効果：								