キャラクター名
レクス・エイギス

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	38	33	8	8	12	9
ボーナス	12	12	11	2	2	4	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正					1		
能力値	15	14	13	2	3	5	3

HP	259
MP	152
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ドラゴンタング	至近	-1	31				-2	
左手	ナイトシールド（ｽﾗﾑ分あり）			7		15	7	-1	
頭部	紅竜と白竜の兜				-1	25			
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22			-2
補助	シールドガントレット		2	5	-1	8	2		-1
装身具	キンググリップ		2	7					
能力値			14	0	13	0	5	16	20
スキル	ｸﾞｲﾝ、S/ﾊﾟﾘｨ、RR、Bﾀﾞｯｼｭ、H盾、P盾、一般			14	2	9	24	12	27
その他	サジタリウス、騎竜、手綱		7		7				35
総計(右)			26	62	18	79	38	25	79
総計(左)			27	38					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	7		10	+ 2 d
トラップ解除	14	7		21	+ 2 d
危険感知	3	7		10	+ 2 d
エネミー識別	2	7		9	+ 2 d
アイテム鑑定	2	7		9	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
騎竜	蘇生薬
古代竜の手綱	ポーションホルダー
バックパック：冒険者セット	リトルケブラ改
名馬	
万能薬×４	
ＥＸＭＰ×５	
折りたたみ梯子	
聖水×２	
ＧＭＰポーション	
ＧＨＰポーション	

現在重量：	-1		
最大重量：	74	所持金：	16502
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー槍	★		パッシヴ		自身			
効果：	命中+1Ｄ（済）							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	カバーを行動未消費で使用できる。							
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動	SL/シーン	
効果：	カバーリングを射程20ｍに変更							
シールドスラム	★		パッシヴ		自身			
効果：	白兵攻撃力に+[盾重量]（済）							
シールドパリー	★		パッシヴ		自身			
効果：	回避+2（済）							
パリィ	★	4	マイナー		自身	自動		
効果：	回避+1D、メジャー判定-1D。シーン持続							
ボルテクスアタック	★		攻撃時		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	攻撃力+[CL*10]							
ライトニングライド	5		パッシブ		自身			
効果：	行動、移動に[SL*2]+2（済）							
ベストルート	5	3	セットアップ	20	自動			
効果：	移動に[SL*5]							
ライドマニューバ	★		パッシヴ		自身			
効果：	回避+1D（済）							
ウインドセンス	3	8	判定直後		自身	自動	3/シナリオ	
効果：	判定値に+[SL*2]							
セイバースキル	★	2	判定直前		自身	自動	3/シナリオ	
効果：	命中判定に+1D							
プレパレイション	★	4	セットアップ		自身	自動	1/シーン	
効果：	即座にセットアップスキルを２つ使用。そのうち片方はバートルのスキルでないとならない。							

最大HP　259
最大MP　152

防御79/38
回避18+4ｄ　（パリィ+1Ｄ　スピードアタッカー２+1Ｄ、グラスホップ+1D）
命中26+4ｄ　（パリィ-1Ｄ　足りない場合は判定前にセイバーセンスで+1Ｄ）

基本攻撃力62+3D
・ストラグルクラッシュ+ラッシュ　ｺｽﾄ16
一発目　62+79+8ｄ
2発目　62+79+10ｄ

■■■■
※初手でグラスホップとチェンジスケイル使えば以降は
防御88/47
回避24+5ｄ（パリィで+1ｄ、スピードアタッカー2で+１ｄ）
命中26+4ｄ（パリィ-1Ｄ　足りない場合は判定前にセイバーセンスで+1Ｄ）
■■■■

○シーン頭

キャラクター名
レクス・エイギス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：	ダメージに+［筋力］							
	1							
効果：								
ライディング	★		パッシブ		自身			
効果：	回避、命中+1D（済）							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動		
効果：	攻撃時にダメージ+[移動力]							
ブーストダッシュ	5		パッシヴ		自身			
効果：	移動力+15（済）							
インバルネラブル	★		DR直後		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	ダメージを０にする							
アラウンドカバー	1	4	カバーリング		自身	自動	SL/シナリオ	
効果：	同エンゲージ内の複数の味方にカバーリング。一人分のダメージで相手の攻撃を済ませる。							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御と魔法防御に+[SL*3]（済）							
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果：	魔法防御に+[盾の物理防御]（済）							
パワーアーム	★		パッシブ		自身			
効果：	両手武器を片手として扱う。							
サジタリウス	5		パッシブ		自身			
効果：	あらゆる判定に+[SL+2]							
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身		1/シナリオ	
効果：	使用済みのインバルネラブルの回数を回復する							
	1							
効果：								
チェンジスケイル	3	3	マイナー		自身	自動		
効果：	物理防御と魔法防御に［SL*3］される。クリンナップじにMP3点ロス。シーン持続							
ライドスケイル	3	3	〈ﾁｪﾝｼﾞｽｹｲﾙ〉		自身	自動		
効果：	チェンジスケイルの効果にリアクション判定の達成値+〈SL*2〉を追加する							
グラスホップ	★	8	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避判定に+1Dする、この効果はシーン持続する							
イモータルブラッド	1	F1点	戦闘不能		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	戦闘不能を回復しHPを１D点にする。行動済みになる。							
ドラゴンバスター	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃の対象が［竜、妖魔、魔族］の時に有効。攻撃ダメージに［SL*3］、リアクション判定に-1Dする。							
グレートスケイル	2	8	リアクション		自身	自動		
効果：	《チェンジスケイル》効果中にリアクション放棄することでダメージに-《SL*10》							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
レクス・エイギス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
八重垣	1			視界	単体	自動	1・シーン	
効果： 複数攻撃の対象を自身一人に変更する。攻撃の射程などは無視する								
異才（ハイパーゲイン）	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+［筋力］する								
異才（ストラグルクラッシュ）	1	10	メジャー		自身	自動		
効果：バッシュによる武器攻撃を2回行う。２回めのバッシュはダメージに+２ｄする。命中しなければ回めの攻撃は発生しない								
金剛不壊	1		パッシブ			自身		
効果： スキルやアイテム効果で防御力を０とみなす攻撃を受けた際、防御力をそのままとして計算する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
【ゲッシュ】戦意の誓い	1							
効果： エンゲージしている対象に逆上効果付与								
ホースマンシップ	1							
効果： 騎乗】　回避+1(済)								
フライトマニューバ	1							
効果： 飛行】　回避+1(済)								
イクイップリミット	1							
効果： 装備重量限界に+5(済)								
イミューンウェイト	1							
効果： 移動修正を0にする								
インテンション	1							
効果： MP+[CL](済)								
エンラージリミット	1							
効果： 重量限界を倍化(済)								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値に+3(済)								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値に+3(済)								
トレーニング：敏捷	1							
効果： 敏捷基本値に+3(済)								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値に+3(済)								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	３ｓｑ	直線（選択）	命中	1/シナリオ	
効果：								
スピードアタッカー１	1	Ｆ１点						
効果：								
スピードアタッカー２	1	Ｆ１点	フリー					
効果： エンゲージを封鎖。そのエンゲージにいる間回避+1Ｄ								
スピードアタッカー３	1	Ｆ１点						
効果： 武器攻撃と同時に使用。攻撃を貫通ダメージにする								
効果：								