

キャラクター名 ジーア・ドラゴントゥース プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	12歳
冒険者Lv	15	経歴	ゆとシート (http://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2/data/1506861688.html)		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	11	器用度	3	18		32 + 2	5	ファイター	10	ウォーリーダー	1		
		敏捷度	9	7		27 + 1	4	ソーサラー	8				
体	5	筋力	9	9		23 + 2	4	レンジャー	1				
		生命力	10	15		30	5	エンハンサー	5				
心	11	知力	8	25		44	7	バード	1				
		精神力	5	6		22	3	ライダー	15				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	魔法指示
マッスルベアー	縦横無尽
ビートルスキン	極高所攻撃
メディテーション	バランス
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全開放
サモン・スモールアマル	八面六腑
高所攻撃	トランプル
チャージ	怒涛の攻陣II：旋風
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキンカスタム		18	+1	10
盾	グランドパートナー		18		+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	16	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス	1H	25	+1	2d+ 17	10	17	50										
加工詳細は下記/騎乗時追加ダメージ+5																	
ドラゴントゥース	1H両	18		2d+ 16	10	18	23										
加工詳細は下記/補助動作で収納可能																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	17	92

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 22/×	2d+ 5	2d+ 20	2d+ 20	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 DGポーションインジェクター	☆でP使用/セット：アンチマジックP
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時、命中+1
首 背水のネックレス	3R器用、敏捷、筋力+12。のち翌日まで-6
背中 英雄のマント	プレス攻撃を2点軽減
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛んでいる相手への近接ダメージ+2
その他 陽光の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ジーアは1Bの14~15Aレギュで組んでください	□□□□⑤
必須はファイターとライダーでそれ以外は自由に組んでください。ユーレリア博物誌に囚われなくていいです。	□□□□⑩
龍の再臨 振り返り	□□□□⑮
第一話	□□□□⑳
本編64回	□□□□㉕
ユーレリア地方、コルトレットの海底遺跡の調査に行ったら5体の竜が封印されていた。	□□□□㉚
その内1体は封印を解かれ、逃げ出した後であった。	□□□□㉟
	□□□□㊱

