キャラクター名: 未定

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	15	6	9	8	12	7
ボーナス	8	5	2	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	7	3	3	3	4	2

HP	72
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	4	6	15
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	3	0	4	6	15 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 26

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スマッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	2							
効果：								
ビースティング	2							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								