キャラクター名: ユリ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	おとこ	年齢	20さい
冒険者Lv	7	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	200		戦場に置き去りにされた		
			蛮族の名誉を汚された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	3		18	3
		敏捷度	5	2		19 + 2	3
体	14	筋力	7	7		28 + 2	5
		生命力	9	1		24	4
心	6	知力	15	1		22 + 2	4
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
囮攻撃	IB36 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ヒーリング		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	10	1										
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	10	0										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 9	10	10	10										
セスタス/魔剣 グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	10	1										
《貫爪》	1H#	1	1	2d+ 9	10	13	21										
《剛翼》 グラ技能でなくフィジマスで判定 [修]その他部位強化	1H	1	1	2d+ 9	11	13	26										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知に＋１
耳	数多の地獄耳飾り	聞き耳判定に穢れ(4)点
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識＋１
首	先魁の印	もらった
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	探索、魔物知識、危険感知、罠感知に＋1
右手	知力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	ゴールデン耳栓	

装備品		説明
Dガジｪｯﾄ：ﾗﾐｱの首飾り		これで変身しても大丈夫
左手	敏捷腕輪	変身で落ちる

その他メモ

理想はBB環境下（人族領・バレないようにする必要有・穢れ３点制限なし）での使用　LL適用下必須
現在は６レベルキャップ想定
一般技能＞＞兵士５
代々人族の王を家臣として裏で陰ながら支える、特殊なドレイクの家系に生まれる。
幼少期にはドレイクなのかという程に力が弱く、呆れられてつつも守られる存在。継ぐには至らなかったようだ。
当初は家柄に不満があり、蛮族らしくないだのなんだのとごねていたが、両親には王に救われた恩だからと諭される。
しかし両親は戦死、戦場へと赴くもそこには両親の遺体がある。蛮族である故に、この扱いが
強くなるためには、このままではいけない。
そう悟った彼はふと、戦場に落ちていた”ラミアの首飾り”を見つける。戦利品かはわからない。
身に着け姿を変え、弱かった自分を捨てた彼、彼女は両親の埋葬後、修行の旅へ。
そして数年、修行を終えて彼、彼女は帰ってきた。両親を継ぎ、立派に家臣を務めるために。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユリ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 蛮族携帯セット
- 魔晶石3x5
- 脱ぎ捨て加工
- 着ぐるみリルドラケン
- スカウト用ツール
- 月光の魔符1x4
- 知力指輪
- 熱狂の酒
- 知力腕輪
- ニールダの隠れ布加工
- ユリスカロアの煙玉x3
- インドミタブルポーションx2
- 通話のピアス(片方)
- 黒の眼帯
- イグニスの魔符x2
- 消魔の守護石3
- イグニスの加護石
- 筋力腕輪

名誉アイテム	点数
例外的存在	70
数多化	50
イグニスの魔符	20
【ゼインドライド三位一体戦闘技法】	
イグニスの加護石	50

所持金 -19046 G

預金・借金 G

名誉点 所持 74 /合計 264