

キャラクター名
アーニャ・フラメル

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	0		目標としている人がある 武器の手入れは欠かさない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	6		20 + 1	3	ファイター	6		
敏捷度	1	2		15	2	プリースト/グレンダール	5		
筋力	11	2		28	4	レンジャー	5		
生命力	11	1		27	4	エンハンサー	1		
知力	16	3		24	4	フィジカルマスター	1		
精神力	8	6		19	3				

戦闘特技		言語		会話	読文
治癒適性	2122 p				
魔力撃	1B39 p				
武器習熟A/ソード	1B31 p				
マルチアクション	1B39 p				

交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧		20	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	8
				7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 <small>原型：ドラゴンスレイヤー、魔法の発動体</small>	2H	28		2d+ 9	10	11	43										
ダガー×3 <small>射程10m</small>	1H投	3		2d+ 9	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	7	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	聖印	グレンダール
耳		
顔		
首	ポーションインジクター	装填：ウィッチポーション
背中		
右手	器用の指輪	壊すと一時的に器用度+13
腰	水晶石の腹帯	受けたダメージの1/10 (端数切り上げ) をMPとして1ラウンド保持できる。
足	韋駄天ブーツ	移動力を上昇させるブーツ
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	壊すと一時的に器用度+13

その他メモ		自動失敗
<ul style="list-style-type: none"> ■一般技能■ 武器職人LV4/防具職人LV3/皮革職人LV3 ■種族特徴 (LV6) ■ ○[暗視]:暗闇でペナルティを受けない ○[魔剣]:ドレイク魔剣を所持している (BB-P15) ○[飛行]:近接攻撃の命中・回避+1 ◇[竜化]:主動作で魔剣を体内に取り込み、竜形態に変身する (BB-P15) ◇[光のプレス]:竜形態時、対象1体にエネルギーの塊を吐きかけ、純エネルギー属性の魔法ダメージを与える (BB-P16) ○[弱点]:被魔法ダメージ+2 	<ul style="list-style-type: none"> チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉓ □□□□㉓ □□□□㉓ 	

