

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	11	9	8	9	10	9
ボーナス	5	3	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	4	2	3	4	4

HP	50
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	クレイモア	至近	-1	11	0	0	0	-2	0	
左手										
頭部	ヘルム				-1	2				
胴部	スタデッドメイル					6			-1	
補助	マント					1				
装身具										
能力値				5	0	4	0	4	7	11
スキル										
その他										
総計(右)				4	11					
総計(左)						3	9	4	5	10
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 34
 所持金: 630
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	1	3	DL直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手剣攻撃時命中+1d							
エキサイトバトル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SLd							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	基本能力値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド名: フロウライト
 ギルドサポート: 蘇生