

キャラクター名  
ラーグ・クラウド

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[属性:**]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	裕福な家に生まれた		
<b>経験点</b>	420		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 大きな失敗をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	1		20	3
敏捷度	7	2	1	17 + 2	3
筋力	1	2		18	3
生命力	1			16	2
知力	8			16 + 2	3
精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
カゼルフィット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 76 /合計 76	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 8	10	8	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4005 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 8	0	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	ナイトメアの角隠し
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>ラーグ・クラウドは裕福な家庭に生まれたがナイトメアゆえに家族から忌嫌われていた。何年か肥立ちが悪いせいか母が亡くなり、家族との疎外感が強くなり、家を飛び出し、放浪の旅に冒険者として生きていくことを考えた。そして、幾日か武器屋の倉庫が魔剣の迷宮化で迷子になった。冒険者としては報酬がでないのは割が合わないと考え、逃げた。しかし、そこで魔剣の破壊をやれば犠牲者も少なかっただろうと思うと失敗をしたと、ゆえに魔剣を破壊をしなければいけないと自分のなかでつぶやくのだ。魔剣を駆逐せねば！！</p> <p>経歴を連想するのはむずかしいけどたのしいね</p> <p>αベッタ卓さんのレギュレーション:初期作成する場合は経験点+3500、所持金5000Gまで、名誉点+20,成長回数3 報酬金3000G 戦利品140G 経験点1920 名誉点56点(5点 剣の欠片 14個 名誉交換 51点)</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉟</p>
---	--