キャラクター名
倉木　比那（くらき　ひな）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	怨霊
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	160 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	1		5
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	71
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+2	6	10		
攻撃	白兵	10r+2	6	10		
昇華の爪	白兵	18r+2	6	10		装甲無視、HP28回復、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：究極存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ<ブラム>	3	2	Me					
効果：	C-Lv							
骨の剣	3	3	Mi	至近	自身			
効果：	素手データ変更							
伸縮腕	3	2	Me	視界		<白兵>		
効果：	視界に変更、ダイス-[3-Lv]							
渇きの主	5	4	Me	至近	単体	<白兵>		
効果：	装甲無視、素手、HP+[Lv*4]							
鮮血の一撃	5	2	Me	武器		<白兵>		
効果：	ダイス+[Lv+1]、Me終了時HP2消費							
歪みの体	5	1	Au	至近	自身			
効果：	ガード時、ガード値+[Lv+1]							
神出鬼没	1		Au				Enemy	
効果：	シーン登場、退場を意のままに行える。							
悪食の食卓	1		Me	至近	自身		Enemy	
効果：	生きている生物以外を取り込み、吸収できる							
反射適応	2		常時	至近	自身		Enemy	
効果：	行動値+[Lv*2]、侵蝕ボーナス無視							
生命増強 II	2		常時	至近	自身		Enemy	
効果：	最大HP+[Lv*20]、侵蝕ボーナス無視							
状態復元	1		Au	至近	自身		Enemy	
効果：	バステ付与直後に発動、すべて打ち消す。その後HP-5。							
オリジン：ヒューマン	2	2	Mi	至近	自身		RB	
効果：	あらゆる達成値+Lv							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv							

Eロイス解除条件：[解呪の栞]入手
弱体条件：日記の消滅

死期の近い少女だったが、死を恐れるあまりそれから逃れる手段を模索し始める。
たどり着いた答えは、「呪いと同化し、呪いとして生きること」であった。
しかし今は呪いに呑まれ、ただ暴走し、人を殺し、人を喰らう怪物となってしまった。
呪いの媒介は「文章」。嫌悪を呼び起こし、過呼吸・パニック障害などを引き起こす。
有志によって解呪の文章が開発されており、それを手に入れることができれば、呪い自体にはどうにか対応できそうだ。
また、彼女は自身の日記を存在の憑代にしているため、それを絶てば彼女を弱体化させることができる。
データ的には各種エネミー専用エフェクトのレベル低下など。

キャラクター名
倉木　比那（くらき　ひな）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								