

キャラクター名 遺跡学者
プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	120
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-104000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	14				37	6
	11	25				49	8
筋力	4	19				28	4
	5	16				26	4
知力	12	19				39	6
	8	15				33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
フェアリーテイマー	10						
スカウト	10						
セージ	12						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟/ボウ	221p		p
武器習熟II/ボウ	221p		p
射手の体術	2121p		p
マルチアクション	2125p		p
武器の達人	3144p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	18	14

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター			合計値 18 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	9	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	49 _m	147 _m	2d+ 18	0	62	妖精魔法	10	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 18	2d+ 16	2d+ 17	63							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

