

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|-----------|------|-----------|-----------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | エンジェルハイロウ | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 6 | 1 | 0 | 1 | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | 2 | | 2 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|-----|----|-----------|
| 1 | | 7r | | 30 | | |
| 2+3+4+5+6+7+8 | RC | 15r+1 | | 47 | | リアクション-7D |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ミラーコート | 5 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間、+[Lv+2]D | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 5 | 4 | Xジャー | - | - | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*5]。シナリオ3回 | | | | | | | | |
| コンセプト:エンハイ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-[Lv] | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | Xジャー | - | - | RC | - | |
| 効果: 【感覚】で判定を行える | | | | | | | | |
| ピンポイントレーザー | 5 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 装甲無視。攻撃力-[5-Lv] | | | | | | | | |
| リフレクトレーザー | 6 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 相手のリアクション-[Lv]D | | | | | | | | |
| 破壊の光 | 7 | 2 | Xジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+2の射撃。同エンゲージ攻撃不可。1シーンLv回 | | | | | | | | |
| 滅びの光 | 5 | 3 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3]。「対象:単体」は適用外 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

侵蝕値130%