キャラクター名: アザミ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	雌	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	とくていの異種族をこのんでいる（いた）		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	7	1		17	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルール=ロウド	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 845 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 聖印	神聖魔法が使用可能になる
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さいころに捨てられ、神殿の人に拾われて神官になった。なので自分がどこで生まれたのかは知らない
自由なところで育ったので堅苦しい雰囲気になったらぶち壊したくなる癖を持っている（止めろといわれてるので頑張って抑えてる）
元々性格が野生心だったので自然や動物が大好き。なのでミアキスが大好き。
なんとなく暇だったので冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟