

キャラクター名
アルヴィン・エスクード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	かつて好きだったものが今は大嫌い		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある 命を救われたことがある		

技	6	器用度	10	成長		他修正	能力値	ボーナス	16	2
		敏捷度	3	3		12	2			
体	14	筋力	6	1		21+2	3			
		生命力	2	2		18	3			
心	10	知力	8	1		19+2	3			
		精神力	9	3		22	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ザイア	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
かぼう	1B36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 10 /合計 10	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	-2	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
アウエイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)x7	○□□○□□

所持金	1552	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+ -2	9	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ロングソード 儀礼用。飾り
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアのザイア神官。落ち着いた性格の青年	
親しい者からはアルと呼ばれている	
幼い頃自分で狩りをして食べるのが好きだった	□□□□⑤
しかしある日毒のある獲物に当たり死にかける	□□□□⑩
そこに通りかかったザイア神官に助けてもらい、感謝する	□□□□⑮
恩を返すべくザイア神官となり、布教兼っている人を助けるべく冒険者をしている	□□□□㉓
育ちと環境が良かったからかナイトメアである事はあまり気にしていない	□□□□㉔
カミングアウトも多いが人柄はいいのがあまり忌避されることはない	□□□□㉕
自分でやる狩りはもうこりこりである	□□□□㉖
父親が女性にだらしなかつたので自分は誠実に生きようと心に誓っている	□□□□㉗
	□□□□㉘