

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレンA
	エグザイル					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	姉妹	経験	屈辱	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0	2		7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	4	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
姉: 岸恵美理	P 尊敬	N 恐怖			
恋人: 藍葉	P 純愛	N 不安			
同行者: 玉野椿	P 尊敬	N 嫉妬			
	P 憧憬	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 骨で武器を仕立てる。技能白兵、命中-1、攻撃力+LV+5、ガード値6、射程至近								
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がHPダメージを受けた際に使用する。対象にバッドステータス邪毒を与える								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する								
レストレインコマンド	2	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走を含むバッドステータスを3個回復する								
環境適応	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 全身を変化させて高山地帯などの低酸素地域や、寒冷地などの局地に順応できるようになるエフェクト								
異能の指先	1	3	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 神経系に侵入して、相手の記憶を読み取るエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--