

キャラクター名
リューク (Luc)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1000		命を助けられたことがある 許嫁がいる(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		12	2
体	4	敏捷度	10	1		18	3
		筋力	5			9	1
心	10	生命力	10	4		18	3
		知力	9	53		72 + 1	12
		精神力	11	11		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	13		
セージ	10		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法拡大/数	226 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
魔法誘導	223 p
鷹の目	219 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
MP軽減/コンジャラー	223 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
シャドウ語		○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の功陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の功陣Ⅳ：輝斬	

名誉アイテム	点数
ラチエさんとのコネ	20
ウォーリーダー加工	100
名譽点 所持 23 /合計 143	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	ラウンドシールド		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ人形	○□□○□□
フランソワ(・ω・)	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□

保存食一週間分	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
所持金 -10665	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	6	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 22	2d+ 22	2d+ 16	2d+ 18	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	15			
操霊魔法	13	25			
深智魔法	3	25			

装備品	説明
頭	まもちき+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マナリング 魔力+1
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
とあると田舎の村出身。 親の約束で許嫁がいて、生まれたときから仲良しだった。 あるとき冒険者がしばらく拠点にするということで村に来た折に操霊魔法に出会い色々教えてもらう。 人形を動かせるということに心が動いた許嫁がぬいぐるみ(フランソワ)を作る。 ある日、またまた2人で森へ出かけたところ蛮族に襲われ、間一髪許嫁に庇われるが、許嫁は目の前で蛮族に惨殺される。 冒険者が救助に来たため一命を取り留めるも、許嫁は帰らぬ人へ。 あまりのショックから使い慣れない操霊魔法で蘇生を試みるも、アンデッド化一歩手前という大失敗を犯す。 そのまま気味悪がられた村人に追い出され、行く当てもないまま放浪しいつの間にかロシレッタへ到着。 ねこちゃんに拾われ、操霊魔法修行のために冒険者になる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔