キャラクター名
イシュメイル

プレイヤー名

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の庇護、神への祈り		
生まれ	魔動神官	性別	男性	年齢	外見20代？
冒険者Lv	4	経歴	過去に受肉し、彫像に戻った事がある		
経験点	20		受肉したが、使命を思い出せない		
			複数の使命を与えられている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	4		18 + 1	3
		敏捷度	12			21	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	4			13	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト/キルヒア	2		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	OP：ターゲットサイト
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

——外見——
フィールドワークしてるキルヒア像が受肉したようで、割と活動的な外観。中性神だが男性ぽい外見

——性格——
割と雑い。賢神らしさはイマイチ感じられない。

——設定——
昔から何度か受肉しては彫像に戻ってるキルヒアのセンティアン。以前受肉した時の事はぼんやりとだけ記憶しているらしい。
その都度大体使命も思い出せないスタートで技能他も１からやり直してるわと散々な目に遭ってる模様。
今回遂に初期段階でセージすら消えたぞ賢神様オイ（成長後取ります→取りました）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イシュメイル

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック) ○□□○□□

- ○冒険道具
- 冒険者セット
- 5点マナチャージクリスタル
- ○衣類
- 着替えセットx2
- 防寒具
- ○食料
- 保存食1週間分x2
- 保存食消費x8
- ○消耗品（ポーション類、薬草類）
- ○消耗品(その他)
- ○マテリアルカード
- □マギスフィアオプション□
- 1レベル

所持金	預金・借金
3101 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50