

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性(男装)
称号クラス				年齢	17
種族	アルカード			境遇	変貌
出自(効果)	始祖の子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	15	9	9	6
ボーナス	2	3	4	5	3	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	5	6	4	5	3

HP	37
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	5	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					6	6	6	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミスリルメダル	:ローブ
MPポーション×4	:ランタン
ベルトポーチ	:火打ち石
バックパック	豪華な宿
小型ハンマー	
野営道具	
ポーションホルダー [5/5]	
:HPポーション×4	
:毒消し	
小道具入れ [4/5]	
:くさび	

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 2
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 明度の影響を受けない。また、明度2以下の場所にいる間、攻撃のダメージ+1D。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 魔術(水)。魔法攻撃。ダメージ [5D+6] (計算済、(水)属性の魔法ダメージ)。対象に1点でもHPダメージを与えたら[放心]。								
ステップ: ブライト	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 行動値増加。【行動値】+ [SL×3]。シーン終了まで持続。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージ+ [(SL) D]。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 行為判定+1D。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 対象[SL×2]に変更する。メインプロセス終了まで								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象[単体]に変更。CL×10								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉、説得の【精神】判定+1D。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定+1D。								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 警戒行動可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 2
 預金・借金: